組込みデザイン研究グループ研究紹介

組込みシステムの設計検証および最適化に関する研究

システム工学科/専攻 数理システムデザイン議座 組込みデザイン研究グループ 教授 中田 明夫

各種の機械や機器に組み込まれて、その制御を行うコンピュータシステムを「組込みシステム」と呼びます。 組込みシステムには通常のコンピュータシステムよりも高い信頼性、コスト・消費電力などの削減、時間通り の動作(実時間性)や性能などの厳しい要求が課されます。そのような組込みシステムをいかにうまく設計し、 実時間性や性能などの正しさを検証し、コストや消費電力を削減するか、に関する研究を行っています。

ソフトウェア什様からの性能検証



リソース:人(A君、 B君、 C君、 Dさん)、包丁

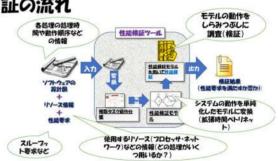
·Dさんは4分間に1枚のハムと1枚のチースを2枚のパンの間に挟む作業を10回行う 性能検証

1分間に2個以上サンドイッチを作れるか?

・(I//-ス制的) その1) 包丁が1本しからいとき、B君とC君は仲良く1本の包 丁を使ってサンドイッチが作れるか? 包丁は早い者勝ち とするか? B君を優先させるか?

・IP/ース制約(その2) もしも名音と8音と6音の3人しかいないとき、Dさん抜きでサンドイッチを1分間に2個以上作れるか?どんなシフトを組めばかさんの穴埋めができるか?

ソフトウェア仕様からの性能検 証の流れ



マルチタスク組込みソフトウェアメモ リ削減スケジューリング

- 多くの組込みシステム 複数の外界からの入力に対して素早く反応する必要点し
- → 複数のフログラムを同時並行に走らせてルチタスク表行)、各々のメ 切時間(ティーイン)に関い合うように、つまく実行を切り替えること(アルタインチャューリーグが有効
- ・ マルチタスク実行では、よいメモリ消費量が大きぐなる傾向
 ・ メモリを確保したきま他のタスクに切り変わる→ 同時により多くのメモリが確保されたままになる
- 組込みシステムの多くは利用できる メモリ量に制限 あり・コストや消費電力の制約あり
- 同時には使用しないメモリを共有化し、メモリ消費量を節約
- →アプリケーションのメモリ使用量メモリ消費が増えないようにうきくタスクをスケジューリング、変化を予測し、かつ、できるだけ性能を維持

ソフトウェア開発期間短縮のためには、似た機能を実現するソフトウェアを再利用することが有効

- 要求されるソフトウェアの再利用は困難 同じソフトウェアでもハードウェア環境が変わると実行時間が変化
- ・別の実行環境でソフトウェアを再利用する場合 プログラムの設計パラメ 能な場合がある -タ(ループ回数) で実行時間を調整可
- - **小さくすることで時間制約を充足可能だが、処理の品質は一般に低**
- → フログラムの実行時間を 数の形で導出(パラメトリック
 - ・パラメータの最適な値を決定可能
- ・ロボットカーGoPiGoの例題で有用性を検証

メモリ削減スケジューリングの動作例



パラメトリック実行時間解析の流れ

