



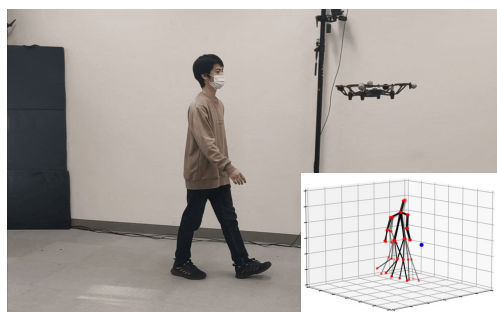
人を理解するための コンピュータビジョン・インタフェース技術

インタフェースデザイン講座 カストナー助教・原田助教

動作・視線・印象など、人を理解する研究をしています

→ 画像認識, AI, VRなどを駆使して人の動作や視線を計測・分析

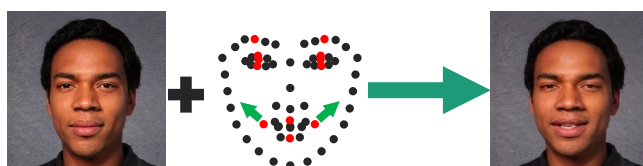
→ 人が色々なものから受ける印象をCV技術で分析



人の進行方向を予測する
人物自動追従ドローン



豚の挙動把握のための豚追跡システム



顔ランドマーク点を利用した直感的な表情制御



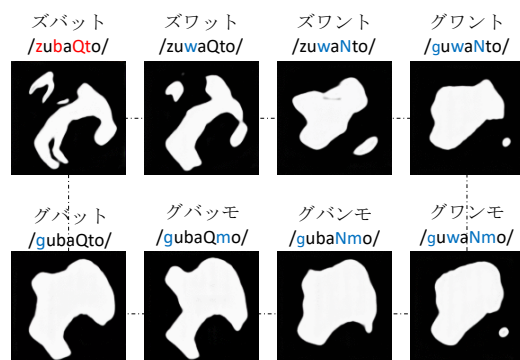
「猫」

イメージしやすい

「平和」

イメージしにくい

単語のイメージしやすさの推定及びその応用



未知語の発音を持つイメージの分析
(例えば、名前からそれっぽい
モンスターの画像生成)

お問い合わせ先：

広島市立大学 情報科学大学 システム工学科
インタフェースデザイン講座
助教 カストナー マークアウレル
mkastner@hiroshima-cu.ac.jp
<https://www.marc-kastner.com/ja/>