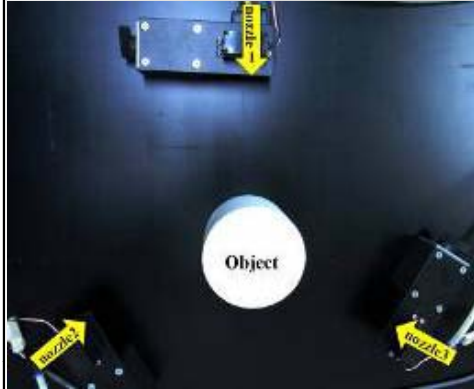


モーションメディアとその要素技術

広島市立大学 情報科学研究科 ロボティクス研究室(720号室)

<http://www.sys.info.hiroshima-cu.ac.jp/robotics>

風



風による物体操作システム
複数のエアジェットを四方八方から吹き付け、非接触で物体を操作します。エアジェットノズルの角度と噴出量を制御することで物体の位置と姿勢を制御します。

亀



プロジェクタロボット
カメラとプロジェクタを搭載した移動ロボットです。人間が必要とする画像映像情報を、家具・電気製品・壁等に投影して人間を視覚的に助けます。

猫



倒立振り子型ロボット
2つの車輪を使い、倒れないように安定化制御しながら動きます。狭い所を俊敏に移動可能なので、人間との共存が可能です。

枕



快眠枕と枕インタフェース
空気枕の空気圧を調整することで、高さと感触をユーザの好みの値に変えることができます。枕上の頭部動作によりPCのマウスのような操作が可能です。

弦



ギターで踊るロボット
ギターの音に反応してロボットが踊ります。チョーキングやスライド等の特殊奏法にも反応します。

音



パワーポイントロボット
あなたに代わりプレゼンをしてくれるロボットです。MicrosoftのPowerPointと音を使ってコラボします。